Digital Business University of Applied Sciences

Masterarbeit zum Thema:

**Der Einfluss von Prompt Engineering auf Large Language Models**

**Im Argument Mining**

zur Erlangung des Grades Master of Science

|  |  |
| --- | --- |
| **Eingereicht von** |  |
| Vorname Name | Benjamin Fels |
| Email | benjamin.fels@student.dbuas.de |
|  |  |
| Matrikelnummer: | 190200 |
| Fachsemester: | 5 |
| Studiengang: | Data Science & Management |
|  |  |
| Datum Abgabe: | 31.01.2025 |
|  |  |
| Gutachter: | Prof. Dr. Marcel Hebing |

Executive Summary

Eine vollständige Zusammenfassung mit Fokus aus actionable insights

Eine effiziente und strukturierte Extraktion von Argumenten kann dazu beitragen, Diskussionen nachvollziehbarer zu machen, sodass komplexe Themen besser durchdrungen und darauf aufbauend fundierte Entscheidungen getroffen werden können.

Große Sprachmodelle (Large Language Models, LLMs) erreichen dem Stand der Technik entsprechende Ergebnisse

Es wurde das Model GPT-4o mini von OpenAI verwendet.

Als Datensatz wurde der .. verwendet, welcher 402 überzeugende Aufsätze enthält. 40 Aufsätze

Anwendung von Prompt Engineering Techniken. Konkret wurden der Aufgabenbeschreibung eine stufenweise zunehmende Anzahl an Beispielen übergeben. Zusätzlich wurde die Aufgabenbeschreibung um eine Persona oder die Erläuterung der Schritte in Teilaufgaben vorgenommen. Aus der Variationen der Techniken resultieren 20 verschiedene Prompts, welche an das LLM übergeben wurden.

Aus der Anwendung der Prompts auf die Aufsätze aus dem Testdatensatz ergaben sich 7180 Anfragen an da LLM.

Es werden Leistungssteigerungen von X% bis X% erreicht.

Ein effizienter Umgang mit der Tokenanzahl ist ein wichtiger Aspekt bei der Anwendung von LLMs.

**Actionable Insights**

Die Wahl der richtigen Anzahl an Beispielen im Prompt ist entscheidend für die Modellleistung. Ein einzelnes Beispiel (One-Shot) zeigt die größte Leistungssteigerung im Vergleich zu Zero-Shot, während eine Erhöhung auf 20 oder mehr Beispiele zu einer Stagnation oder sogar Verschlechterung führen kann. Es wird empfohlen, mit einer niedrigen Anzahl von Beispielen zu beginnen und die Anzahl nur bei Bedarf zu erhöhen.

Die Zuweisung einer Persona, die das Modell als Experten im Bereich Argument Mining definiert, verbessert die Leistung insbesondere bei der Erkennung von Hauptaussagen und Prämissen. Diese Technik sollte regelmäßig in den Prompts eingesetzt werden, um die Modellgenauigkeit zu steigern.

Obwohl COT eine detaillierte schrittweise Argumentation fördert, zeigte die Untersuchung, dass COT ohne Persona häufig zu einer Verschlechterung der Ergebnisse führt. Daher sollte COT nur dann verwendet werden, wenn es zu einer verbesserten Leistung beiträgt, was in vielen Fällen nur in Kombination mit Persona der Fall ist.

Weitere Forschung sollte darauf abzielen, …

Zusammenfassend lässt sich sagen, dass Prompt Engineering in Kombination mit einer gezielten Anpassung der Parameter zu einer signifikanten Verbesserung der Modellleistung im Argument Mining führen kann. Diese Erkenntnisse bieten wertvolle Handlungsempfehlungen für die Anwendung von LLMs in der Analyse von Argumentationsstrukturen und können als Grundlage für zukünftige Forschung und praktische Anwendungen im Bereich des Argument Mining dienen.

Inhaltsverzeichnis

[1 Einleitung 1](#_Toc188817220)

[2 Daten und Methoden 6](#_Toc188817221)

[2.1 Large Language Model 6](#_Toc188817222)

[2.2 Datensatz 8](#_Toc188817223)

[2.3 Methode 11](#_Toc188817224)

[2.3.1 Prompts 12](#_Toc188817225)

[2.3.2 Metriken zur Evaluation / Evaluationsmetriken 15](#_Toc188817226)

[3 Ergebnisse 17](#_Toc188817241)

[4 Diskussion und Handlungsempfehlungen 21](#_Toc188817242)

[5 Fragestellung 25](#_Toc188817243)

[6 Literaturverzeichnis / Quellenverzeichnis 27](#_Toc188817244)

[7 Anhänge & Projektdokumentation 32](#_Toc188817245)

[7.1 Modellvergleich 32](#_Toc188817246)

[7.2 Prompt Templates 34](#_Toc188817247)

Abbildungsverzeichnis

[**Abbildung 1** Beispiel für argumentative Struktur der Aufsätze 10](#_Toc188817248)

[**Abbildung 2** Durchschnittlicher F1-Score für Argumentationskomponenten und Beziehungen pro Prompt 19](#_Toc188817249)

[**Abbildung 3** Abweichung der F1-Scores vom Bezugswert 20](#_Toc188817250)

[**Abbildung 4** Zero-Shot Prompt-Struktur 34](#_Toc188817251)

[**Abbildung 5** One-Shot Prompt-Struktur 34](#_Toc188817252)

Abkürzungsverzeichnis

|  |  |
| --- | --- |
| **Abkürzung** | **Bedeutung** |
| OS | One-Shot |
| ZS | Zero-Shot |
| FS | Few-Shot |
| FS-x (z.B. FS-10) | Few-Shot mit x-Beispielen |
| COT | Chain-of-thought |
| LLM | Large Language Model |
| NLP | Natural Language Processing |
| ICL | In-Context-Learning |
| TP | True Positive |
| FN | False Negative |
| FP | False Positive |
| TN | True Negative |
| AB | Aufgabenbeschreibung |

# Einleitung

Argumente sind ein wichtiger Bestandteil in der menschlichen Kommunikation. Peldszus & Stede (2013, S. 1) bezeichnen Argumentationen sogar als einen der zentralen Aspekte der menschlichen Kommunikation. Dabei werden Standpunkte anhand von Beispielen bestärkt mit dem Ziel die andere Seite von dem eigenen Standpunkt zu überzeugen. Gute Argumente sind zudem die Grundlage für eine fundierte Entscheidungsfindung bei verschiedenen Standpunkten (Stab & Gurevych, 2014, S. 1501). Das verstehen der argumentativen Struktur macht es nachvollziehbar, warum Menschen eine gewisse Meinung zu einem Thema haben (Cabrio & Villata, 2018, S. 5428; Lawrence & Reed, 2020, S. 765). Nach Peldszus & Stede (2013) sowie Stab & Gurevych (2017b) besteht ein Argument aus mehreren Komponenten wie Behauptungen und Prämissen, welche eine bestimmte Struktur durch die Beziehungen zwischen ihnen aufweisen. Demnach wird unter einer Behauptung eine kontroverse Aussage verstanden, welche den zentralen Bestandteil eines Arguments darstellt. Prämissen sind hingegen Gründe für die Rechtfertigung oder Widerlegung solch einer Behauptung. Stab & Gurevych (2014, S. 1501) führen an, dass die automatisierte Erkennung von Argumenten in Texten dazu beitragen kann, die Plausibilität der Argumentationsführung zu prüfen. Der Bereich, welcher sich mit diesem Prozess beschäftigt, nennt sich Argument Mining.

**Argument Mining**

Unter Argument Mining kann im Hinblick auf diverse Definitionen (Cabrio & Villata, 2018, S. 5427; Lawrence & Reed, 2020, S. 766; Peldszus & Stede, 2013, S. 2; Yeginbergen et al., 2024, S. 11688) die automatische Identifikation und Extraktion der Argumentationskomponenten, und deren Beziehungen zueinander, aus Texten verstanden werden. Argument Mining stammt aus dem Bereich des NLP (Yeginbergen et al., 2024, S. 11687), welcher wiederum ein Teil aus dem Bereich der künstlichen Intelligenz ist (Kochmar, 2022; Lu et al., 2024, S. 2). Hier ggf. künstliche Intelligenz definieren

Argument Mining lässt sich wiederum in **Teilaufgaben** zerlegen. Auch hier gibt es in der Literatur abweichende Ansichten, wie diese Teilaufgaben zu unterteilen sind. Es werden sowohl zwei (Cabrio & Villata, 2018, S. 5428; Yeginbergen et al., 2024, S. 11687) als auch drei (Lawrence & Reed, 2020, S. 787–788; Peldszus & Stede, 2013, S. 20; Stab & Gurevych, 2017b, S. 620–621) Teilaufgaben benannt. Inhaltlich sind sich die Teilaufgaben sehr ähnlich und werden je nach Vorgehensweise zusammengefasst. Für diese Untersuchung wird die folgende dreiteilige Gliederung der Teilaufgaben herangezogen. Zunächst wird der argumentative Text von dem nicht-argumentativen Text getrennt, gefolgt von der Unterteilung der Argumentationskomponenten in Behauptungen und Prämissen. Abschließend werden die argumentativen Beziehungen zwischen den Argumentationskomponenten identifiziert. Da die Teilaufgaben aufeinander aufbauen, wirken sich Fehler am Anfang negativ auf die nachfolgenden Aufgaben aus (Stab & Gurevych, 2017b, S. 648–649). Klassische Ansätze für Argument Mining setzen häufig auf umfangreiche regelbasierte Verfahren oder spezialisierte maschinelle Lernmodelle, die auf spezifische Datensätze trainiert werden (Lawrence & Reed, 2020; Stab & Gurevych, 2017b). Nach Cabrio & Villata (2018, S. 5431) werden dabei syntaktische und positionsbezogene Merkmale am häufigsten verwendet. Neuere Argument Mining Ansätze betrachten die Extraktion der Argumente als eine Sequenzetikettierungsaufgabe (engl. sequence labeling task), vergleichbar mit der Named Entity Recognition (Cheng et al., 2022, S. 2282; Stab & Gurevych, 2017b, S. 636; Yeginbergen et al., 2024, S. 11688). Ein Modell für jede Teilaufgabe des Argument Minings zu entwickeln ist mit einem hohen Aufwand und Fachwissen verbunden, wie es beispielsweise aus Stab & Gurevych (2017b) hervorgeht.

Große Sprachmodelle (engl. Large Language Models, kurz LLMs) ermöglichen hierfür neue Ansätze. Sie liefern dem Stand der Technik entsprechende Ergebnisse bei gängigen Natural Language Processing (NLP) Aufgaben (Ozdemir, 2024, S. 46; Patil & Gudivada, 2024, S. 1). Zu diesen NLP-Aufgaben gehören beispielsweise maschinelle Übersetzung, Beantwortung von Fragen und Informationsextraktion (Han et al., 2024, S. 5; Kochmar, 2022). Sprachmodelle können als Modelle verstanden werden, welche die Abfolge von Token vorhersagen (Patil & Gudivada, 2024, S. 4). Dabei können Token einzelne Buchstaben bis hin zu ganzen Wörtern umfassen (Sanders, 2022). Nach Han et al. (2024, S. 11) bezieht sich die Bezeichnung großes Sprachmodell auf tiefe neuronale Netze mit mehr als einer Milliarde Parametern. Demnach besitzen sie starke Generalisierungsfähigkeiten, die es ihnen ermöglichen auf ein breites Spektrum an Aufgaben angewendet zu werden (Han et al., 2024, S. 34). Bekannte LLMs sind die GPT-Reihe von OpenAI oder die LLaMA-Reihe von Meta (Han et al., 2024, S. 27). Patil & Gudivada (2024, S. 3) unterscheiden drei Phasen bei LLMs: Pre-training, Transfer-Learning und In-Context-Learning*.* Nach Han et al. (2024, S. 42) wird beim Pre-training das Model auf einem vielfältigen Datensatz trainiert, damit es eine gute Generalisierungsfähigkeit entwickelt. Während dieser Phase entwickelt ein LLM Mustererkennungsfähigkeiten (Brown et al., 2020, S. 3). Transfer Learning beschreibt hingegen die Anwendung des LLMs auf einen neuen Anwendungsfall (Géron, 2022, S. 6, 350; Patil & Gudivada, 2024, S. 3). Eine spezielle Form des Transfer-Learning ist das Fine-Tuning, wobei mithilfe von aufgabenspezifischen Daten die ursprünglichen Parameter des vortrainierten Modells aktualisiert werden (Brown et al., 2020, S. 6; Han et al., 2024, S. 24; Patil & Gudivada, 2024, S. 18). Bei der dritten Phase In-Context Learning (ICL) wird sich die Generalisierungsfähigkeit eines LLMs zunutze gemacht. Brown et al. (2020, S. 3–6) sowie Wei et al. (2023) zeigen, das mittels sogenannter Prompts ein LLM anhand von Beispielen an die gewünschte Aufgabe angepasst werden kann. Ein Prompt kann als ein Eingabetext verstanden werden, auf welcher das LLM reagiert. Solch ein Eingabetext kann beispielsweise Fragen oder Anweisungen enthalten. Der Begriff ICL beschreibt die Anpassungsfähigkeit des LLMs anhand solch eines Prompts (Brown et al., 2020, S. 3). Die Parameter des Modells werden dabei nicht verändert. Hierfür werden wesentlich weniger aufgabenspezifische Daten benötigt (Brown et al., 2020, S. 6). Konkret werden nur so viele Daten gebraucht, wie Beispiele in den Prompts aufgeführt werden. Die Anzahl der Beispiele kann nach Brown et al. (2020, S. 10) zwischen Null bis zu dem maximal zulässigen Wert des Kontextfensters des LLMs gewählt werden, was typischer Weise zwischen 10 und 100 Beispielen liegt. Prompt Engineering baut auf dieser Fähigkeit des ICL auf und umfasst den Prozess der Gestaltung von Prompts, um die gewünschten Ausgaben von dem LLM zu erhalten (Patil & Gudivada, 2024, S. 20; Trad & Chehab, 2024, S. 369).

Nach Patil & Gudivada (2024, S. 31) benötigen solche LLMs für das Pre-training tausende an GPUs für mehrere Wochen. Neben den Kosten für die Hardware kommen die Kosten für die benötigte Energie, das Fachpersonal und die Infrastruktur zur Verwendung des LLMs hinzu. Dieser Ansatz ist folglich unbezahlbar für eine Vielzahl von Forschenden (Patil & Gudivada, 2024, S. 31). Die Anpassung eines bereits vortrainierten LLMs mittels Fine-Tuning für die eigene Anwendung ist hingegen nach Patil & Gudivada (2024, S. 18) kostengünstiger. Brown et al. (2020, S. 6) führen jedoch an, dass für das Fine-Tuning ein Datensatz mit einem Umfang von typischer Weise tausende bis hunderttausende von beschrifteten Beispielen bedarf. Die Notwendigkeit solch großer Datensätze schränkt die Anwendbarkeit von LLMs ein, da nicht für jede spezifische Aufgabe ausreichend annotierte Daten in der erforderlichen Menge verfügbar sind und eine Beschaffung zeitaufwendig und kostenintensiv sein kann (Tunstall et al., 2023, S. 289). Zudem müsste für jede Aufgabe erneut ein LLM mittels Fine-Tuning angepasst werden, wofür wiederum jeweils eigene ausreichend große Datensätze benötigt werden würden (Brown et al., 2020, S. 6; Patil & Gudivada, 2024, S. 18). Daraus folgt, dass auch wenn dieser Ansatz kostengünstiger ist, er sich nicht für Fälle eignet, in denen keine ausreichenden Datensätze vorhanden sind. Nach den Beschreibungen von Lawrence & Reed (2020, S. 780, 798) liegt solch ein Mangel an entsprechend annotierten Daten im Argument Mining vor und stellt eine große Herausforderung für das Forschungsgebiet dar.

Der Prompt-basierte Ansatz bietet eine interessante Alternative, da hierbei weniger Daten benötigt werden und ein einziges LLM für mehrere Anwendungsfälle verwendet werden kann (Brown et al., 2020, S. 6; Patil & Gudivada, 2024, S. 20). Untersuchungen, in denen die Auswirkung von Fine-Tuning und Prompt Engineering auf die Leistung eines LLMs untersucht wurden, kommen zu unterschiedlichen Ergebnissen. Maharjan et al. (2024) konnten für medizinische Benchmarks zeigen, dass mittels Prompt Engineering Techniken ohne Fine-Tuning dem Stand der Technik entsprechende Ergebnisse für Open-Source Modelle erzielt werden können. Dem gegenüber stehen Untersuchungen wie Trad und Chehab (2024) oder (Yeginbergen et al., 2024), welche zu dem Ergebnis kommen, dass Prompt Engineering eine schlechtere Leistung hervorbringt als Fine-Tuning. Auch Brown et al. (2020, S. 6) führen an, dass die Ergebnisse bei der Verwendung von ICL in der Regel schlechter sind, als die eines mittels Fine-Tuning angepassten LLMs, jedoch mit dem Hinweis, dass weniger aufgabenspezifische Daten benötigt werden. OpenAI (2024d) betont, dass Prompt Engineering bei der Anwendungen von LLMs auf eigene Anwendungsfälle als ersten Ansatz gewählt werden sollte. Erst sofern die Ergebnisse nicht ausreichend sind, sollten demnach im Anschluss komplexere Methoden zur Optimierung des übergebenen Kontexts oder der Optimierung des LLMs angewendet werden. Prompt Engineering stellt aufgrund seiner Einfachheit und Flexibilität eine attraktive Alternative dar, insbesondere für Anwendungsfälle, in denen die hohen Anforderungen von LLMs an die Datenmenge die Anwendung von Fine-Tuning unmöglich machen. Im Hinblick auf den Mangel an qualitativ hochwertig annotierten Daten scheint es somit auch der geeignete Ansatz für das Argument Mining zu sein. Der Empfehlung von OpenAI (2024d) Prompt Engineering als ersten Ansatz für die Anwendung eines LLMs auf einen eigenen Anwendungsfall zu verwenden, wird gefolgt. Trotz der Popularität großer Sprachmodelle gibt es nach meinem Kenntnisstand zum jetzigen Zeitpunkt nur einzelne Arbeitspapiere, wie das von Cabessa et al. (2024), welche die sich explizit auf deren Anwendung für Argument Mining und die Rolle von Eingabeaufforderungen auseinandersetzen. Es scheint somit ein wenig untersuchtes Forschungsgebiet zu sein. Cabessa et al. (2024) beschränken sich auf die Teilaufgabe der Klassifizierung der Argumentationskomponenten und verwenden dabei strukturelle und kontextuelle Informationen. Die vorliegende Untersuchung soll einen Beitrag zu diesem Forschungsgebiet liefern. Sie zielt darauf ab, die Potenziale und Herausforderungen von LLMs im Kontext des Argument Minings zu erforschen. Der Fokus liegt dabei auf der Anwendung von Techniken des Prompt Engineerings, um die Generalisierungsfähigkeiten dieser Modelle gezielt zu steuern und deren Leistung ohne Fine-Tuning zu verbessern. Die zentrale Forschungsfrage lautet somit: Wie beeinflusst der Einsatz von Prompt Engineering Techniken die Leistung von Large Language Models bei der automatisierten Erkennung von Argumentationskomponenten und deren Strukturen?

Nach (Peldszus & Stede, 2013, S. 6) können Argumente mit ihren Komponenten und Beziehungen in einem Argument-Graphen abgebildet werden. Demnach gibt es verschiedene Theorien zu den Strukturen von Argumenten mit zunehmender Komplexität (Peldszus & Stede, 2013, S. 3–14). Auch wenn eine visuelle Darstellung von Argumentationen die Nachvollziehbarkeit unterstützt, ist dies lediglich informativ aufgeführt und nicht Teil der vorliegenden Untersuchung. Zur Beantwortung der Forschungsfrage werden zunächst in Kapitel 2 das ausgewählte Modell, die verwendeten Daten sowie die Methode der Datenanalyse erläutert. Darauf aufbauend werden in Kapitel 3 die Ergebnisse der Untersuchung dargestellt, sodass diese in Kapitel 4 diskutiert und mögliche Handlungsempfehlungen abgeleitet werden können.

# Daten und Methoden

Das Kapitel beginnt mit der Vorstellung des verwendeten LLMs und den Besonderheiten bei dessen Verwendung, wie der Batch API oder den Ansätzen zur Reproduzierbarkeit. Daran anschließend erfolgt die Begründung zur Auswahl des Datensatzes sowie die Beschreibung desgleichen. In dem Unterkapitel Methode wird die Vorgehensweise erläutert. Speziell wird hierbei auf die verwendeten Prompt Engineering Techniken und die Evaluationsmetriken eingegangen.

## Large Language Model

Es gibt mittlerweile eine Vielzahl von LLMS. Für die Untersuchung wird das Model GPT-4o mini von OpenAI verwendet. Dieses wird seitens OpenAI (2024b) als ihr kosteneffizientestes kleines Modell ausgewiesen. Nach den Angaben von OpenAI (2024b) übertrifft es in akademischen Benchmarks andere LLMs wie Gemini Flash, Claude Haiku und GPT-3.5 Turbo. Eine ausführliche Dokumentation bekräftigt die Entscheidung. Das ebenfalls von OpenAI in den gleichen Benchmarks besser abschneidende LLM GPT-4o wurde aufgrund der höheren Kosten und geringeren Anfragebegrenzungen (OpenAI, 2025c, 2025d) im Hinblick auf den begrenzten Bearbeitungszeitraum und das Budget nicht ausgewählt. Die Kosten von GPT-4o mini betragen zum derzeitigen Stand (01/2025) 0,15 USD pro einer Million Input-Tokens, wohingegen die Kosten für GPT-4o bei 2,5 USD pro einer Million Tokens liegen (OpenAI, 2025c) und somit etwa das 16,7-Fache höher sind.

**Tokens, Kontextfenster**

Sanders (2022) beschreibt, dass GPT-Modelle Texte in Form von Tokens verwenden. Demnach entspricht im Englischen ein Token in der Regel einer Länge von einem Zeichen bis zu einem Wort. Die genaue Aufteilung der Texte in Tokens richtet sich nach dem verwendeten Kodierung (engl. encoding) und können von LLM zu LLM abweichen. Ein sogenannter Tokenizer teilt den Text unter Verwendung der Kodierung in eine Liste von Tokens auf. Dies zu verstehen ist relevant für die Arbeit mit LLMs, da einerseits die Modelle nur eine begrenze Anzahl an Tokens auf einmal verarbeiten können und sich andererseits die Kosten zur Verwendung des Modells GPT-4o mini nach der übergebenen Tokenanzahl richtet. Die Kosten pro Token sind für jedes Modell individuell. Darüber hinaus ist das Kontextfenster des jeweiligen LLMs zu berücksichtigen, welches bei GPT-4o mini bei 128 Tausend Tokens liegt (OpenAI, 2024b). OpenAI (2024c) definieren ein Kontextfenster als einen Wert, welcher die maximale Anzahl an Tokens beschreibt, welche während einer einzigen Anfrage übergeben werden können. Dies beinhaltet sowohl die Input- als auch Output-Tokens sowie Reasoning-Tokens. Input-Tokens sind demnach die Eingabe des Benutzers, Output-Tokens repräsentieren die vom LLM generierten Antworten und Reasoning-Tokens werden von dem LLM bei der Generierung einer Antwort genutzt (OpenAI, 2024c). Die maximale Anzahl an Output-Tokens ist bei GPT-4o mini auf 16.384 Tokens begrenzt (OpenAI, 2024c).

**Reproduzierbarkeit**

Die Ausgaben eines LLMs können standardmäßig bei gleicher Anfrage unterschiedlich ausfallen (Anadkat (OpenAI), 2023). Um die Ausgaben des LLMs möglichst reproduzierbar werden zu lassen, gibt es seitens OpenAI die Möglichkeit die Modellparameter *seed*, *system\_fingerprint* und beispielsweise *temperature* festzulegen (OpenAI, 2025a). Der Parameter *temperature* kann zwischen 0 und 1 festgelegt werden, wobei die Zufälligkeit der Ausgaben des LLMs mit steigendem Wert zunimmt (OpenAI, 2024a). Er wurde für weniger zufällige Ausgaben folglich auf Null festgelegt. Der *system\_fingerprint* ist hingegen eine Kennung des aktuellen Modells inkl. Gewichtungen und weiteren Konfigurationen, wie es von den OpenAI-Servern zur Vervollständigung der Ausgaben genutzt wird (Anadkat (OpenAI), 2023). Diese Kennung und kann sich bei notwendige Änderungen auf der Seite von OpenAI ändern und damit auch die Ausgabe. Bei dem *seed* handelt es sich um eine Ganzzahl, welche, sofern bei den Prompts gleich, in Kombination mit gleichen Modellparametern und gleichem *system\_fingerprint* zu meist identischen Ausgaben des LLMs führt. Trotz dieser Möglichkeiten wird seitens OpenAI darauf hingewiesen, dass die Konsistenz der Ausgaben verbessert, jedoch nicht garantiert werden kann. Die restlichen Modellparameter wurden bei den Standardwerten belassen.

**Structured Output**

Nach der Beschreibung von OpenAI (2024c) akzeptiert GPT-4o mini sowohl Texte als auch Bilder als Eingaben und produziert Texte als Ausgabe. Hierbei unterstützt es strukturierte Ausgaben. Damit kann sichergestellt werden, dass die Ausgaben des LLMs dem übergebenen JSON-Schema entsprechen und sich auf die wesentlichen Informationen beschränken (OpenAI, 2024f). Die Ausgabe des LLMs in Form von Text als unstrukturierte Daten würde aus meiner Sicht die Weiterverarbeitung erschweren, weshalb die Auferlegung eines JSON-Schemas für eine semi-strukturierte Ausgabe als wesentlicher Vorteil angesehen wird. Für den vorliegenden Anwendungsfall wurde solch ein JSON-Schema eigenständig erstellt und bei den Anfragen an das LLM mit übergeben.

**Batch API**

Das Modell wird über die OpenAI Batch API verwendet. Dabei werden die Anfragen gesammelt übergeben und von OpenAI innerhalb von 24 Stunden bearbeitet (OpenAI, 2025b). Die Ausgaben des Modells inkl. dazugehöriger Metadaten können anschließend heruntergeladen werden. Aufgrund des Bearbeitungszeitraums von 24 Stunden gewährt OpenAI auf die Kosten einen Preisnachlass von 50% (OpenAI, 2025b).

## Datensatz

Um dem oben beschriebenen Mangel an annotierten Daten für das Argument Mining entgegenzuwirken, führen Lawrence & Reed (2020, S. 780, 798) an, dass sich einige Untersuchungen mit der Erstellung von Annotations-Richtlinien beschäftigen. Sie weisen jedoch auf den Nachteil hin, dass sich die spezifischen Annotations-Richtlinien auf die Besonderheiten des jeweiligen Bereichs beschränken, in dem sie entwickelt wurden und sich somit darauf aufbauende Methoden auch nur für diesen Bereich eignen (Lawrence & Reed, 2020, S. 806). Zudem kann es trotz dieser Richtlinien zu Abweichungen aufgrund subjektiver Einschätzungen kommen (Peldszus & Stede, 2013, S. 27). Die Übereinstimmung zwischen den Annotatoren kann als Gütemaß für die Zuverlässigkeit der Annotation herangezogen werden (Cabrio & Villata, 2018, S. 5428)*.* Es gibt verschiedene Datensätze, welche sich in ihrem Schwerpunkt und den Annotationen unterscheiden (Lawrence & Reed, 2020, S. 780–786). Cabrio & Villata (2018, S. 5432) bieten in ihrer Arbeit einen Vergleich von verfügbaren Datensätzen für das Argument Mining. Sie weisen in diesem Zusammenhang darauf hin, dass aufgrund fehlender eindeutiger Definitionen die Argumente in den Datensätze unterschiedlich annotiert werden und sich somit auch nicht für jede Teilaufgabe des Argument Minings eignen. Domänenunabhängige Rahmenbedingungen gibt es folglich nicht.

Für die Auswahl eines geeigneten Datensatzes wurden diverse Kriterien herangezogen. Zunächst sollte der Datensatz vorab nicht bereits von dem nicht-argumentativen Text befreit worden sein, um die Realität bestmöglich abzubilden (Stab & Gurevych, 2017b, S. 620). Desweiten wird der Ansatz verfolgt, nicht für jede Teilaufgabe des Argument Minings einen eigenen Datensatz zu verwenden. Stattdessen soll sich der Datensatz über die drei Teilaufgaben hinweg verwenden lassen. Es bedarf folglich eines annotierten Datensatzes, in dem sowohl die Argumentationskomponenten als auch die argumentativen Beziehungen ausgewiesen werden. Zudem soll der Datensatz annotierter sein, damit anhand der Grundwahrheit die Ausgaben des LLMs evaluiert werden können. Sofern kein passender Datensatz verfügbar ist, bestünde die Möglichkeit einen eigenen Datensatz zu erstellen. Der Schwerpunkt der Untersuchung liegt jedoch auf der Anwendung von Eingabeaufforderungen in LLMs für Argument Mining und nicht auf der sprachwissenschaftlichen Theorie zu Argumenten. In Kombination mit dem Aufwand für die Datenbeschriftung wird sich gegen die Erstellung eines eigenen Datensatzes entschieden. Zur Orientierung: Die Annotations-Richtlinien von Stab & Gurevych (2017b, S. 630) umfassen 31 Seiten. Entsprechend der zuvor genannten Anforderungen wird der Argument Annotated Essays (Version 2) Datensatz (AAEC) (Stab & Gurevych, 2017a) als geeignet betrachtet. Dieser Datensatz ist das Ergebnis der Arbeit von Stab & Gurevych (2017b) wie sie in dem Artikel „Parsing Argumentation Structures in Persuasive Essays“ beschrieben wird. Die Annotationen des Datensatzes weisen eine hohe Qualität auf, die mit der Erstellung eines eigenen Datensatzes voraussichtlich nicht hätte erreicht werden können. Der Datensatz besteht aus 402 von der Webseite essayforum.com zufällig ausgewählten überzeugenden Aufsätzen (Stab & Gurevych, 2017b, S. 630). Solche überzeugenden Aufsätze eignen sich nach Cabrio & Villata (2018, S. 5429)gut für das Argument Mining, da sie ein bestimmtes Thema erläutern wobei der Autor versucht die Leser von seinem Standpunkt zu überzeugen.

**Ergebnisse aus der EDA**

Der Datensatz enthält sowohl die vollständigen Aufsätze als Text-Dateien, als auch die Annotationen als ann-Dateien. Die Annotationen wurden von Stab & Gurevych (2017b, S. 630) unter Verwendung des *brat rapid annotation tools* erstellt. Bei den Annotationen werden die Argumentationskomponenten Hauptaussage (engl. major claims), Behauptungen (engl. claims) und Prämissen (engl. premises) unterschieden. Nach Stab & Gurevych (2017b, S. 627) beinhalten solche Aufsätze folgende argumentative Struktur. Eine Hauptaussage spiegelt den Standpunkt des Autoren wider, wobei diese anhand von Argumenten unterstützt oder angegriffen werden. Ein Argument besteht aus einer Behauptung und mindestens einer Prämisse. Prämissen sind dabei die Gründe für ein Argument. Um die Haltung der Argumente zu unterscheiden, sind die Behauptungen als dafür (engl. for) oder dagegen (engl. against) markiert. Prämissen hingegen können eine Behauptung oder eine andere Prämisse unterstützen (engl. support) oder angreifen (engl. attack). Es ist möglich, dass es mehrere Hauptaussagen zu einem Text gibt. Hierbei wurde jedoch nicht annotiert, auf welche Hauptaussagen sich die Behauptungen beziehen. Die nachfolgende Abbildung dient zur Nachvollziehbarkeit der beschriebenen argumentative Struktur.

**Abbildung 1**   
Beispiel für argumentative Struktur der Aufsätze

Ein Bild, das Text, Diagramm, Reihe, Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Eigene Darstellung nach Stab & Gurevych (2017b).

Ein Aufsatz umfasst ca. 200 bis 500 Wörter, mit einem Median von 319 Wörtern. Gemäß der dazugehörigen Annotationen enthalten die Aufsätze zwischen 1-3 Hauptaussagen, 2-10 Behauptungen, 2-20 Prämissen und 5-26 Beziehungen. Es wurde fälschlicherweise angenommen, dass die Aufsätze keine Duplikate enthalten, da es sich um einen professionell erstellten Datensatz handelt. Es wurde, nachdem die Anfragen bereits an das LLM gesendet wurden, jedoch festgestellt, dass ein Text dreimal und ein weiterer Text zweimal vorkommt. Die abweichenden Annotation dieser Texte resultiert vermutlich aus der zuvor beschriebenen subjektiven Einschätzung der Annotatoren. Glücklicherweise befindet sich nur einer dieser Texte im Trainingsdatensatz, weshalb die Prompts und somit auch die Anfragen an das LLM nicht überarbeitet werden mussten.[[1]](#footnote-1)

Yeginbergen et al. (2024, S. 11690) weisen darauf hin, dass beim Argument Mining auch Beispiele aufgenommen werden sollen, welche keine Argumentationskomponenten beinhalten. Da der Datensatz lediglich argumentative Aufsätze beinhaltet, werden keine nicht-argumentativen Texte als Beispiele übergeben. Die Aufsätze enthalten allerdings auch nicht-argumentative Textstellen, welche keine Argumentationskomponenten darstellen.

## Methode

Im Rahmen der Untersuchung wird ein experimenteller Ansatz verfolgt. Anstatt ein Modell für jede Teilaufgabe des Argument Mining zu trainieren, soll sich die gute Performance der LLMs bei NLP-Aufgaben und deren Lernfähigkeit zu Nutze gemacht werden und es auf den vollständigen Prozess des Argument Minings angewendet werden. Dem LLM wird folglich ein Text aus dem Datensatz übergeben, aus welchem es die Argumentationskomponenten und deren Beziehungen extrahieren soll. Neben dem Texten werden dem Modell zusätzlich systematisch abweichende Prompts übergeben, sodass deren Auswirkungen auf die Leistung des LLMs analysiert werden kann. Bevor die Prompts an das LLM übergeben werden, werden die ann-Dateien aufbereitet. Die argumentativen Komponenten sind mit Tx versehen, wobei x eine fortlaufende Nummer ist. Es wird dabei folglich nicht zwischen den Argumentationskomponenten unterschieden. Diese IDs werden geändert, sodass anhand derer erkennbar ist, um welche Argumentationskomponente es sich handelt. Darauf aufbauen werden die annotierten Daten in ein JSON-Schema überführt. Das semi-strukturierte Format wird als geeignet betrachtet, da sowohl die Daten als auch die Ausgaben des LLMs, wie zuvor beschrieben, in dieses Format überführt werden können. Damit lassen sich die Daten für die Evaluation miteinander verglichen. Zudem können die Ergebnisse dann für jede Argumentationskomponente und die Beziehungen individuell betrachtet werden. Die argumentativen Beziehungen basieren auf den Argumentationskomponenten. In dem Prompt und der Grundwahrheit werden bei den Beziehungen für die Argumentationskomponenten die IDs anstelle der Texte verwendet, da somit weniger Tokens benötigt werden. Für die Evaluation werden die IDs anhand der dazugehörigen Textabschnitte ersetzt und in ein Tupel mit dem Schema (Ursprung, Art der Beziehung, Ziel) überführt. Entlang der Untersuchung werden die Daten unter Verwendung der Programmiersprache Python und spezieller Pakete aufbereitet. Die daraus resultierenden Prompts werden mittels der OpenAI Bibliothek an das LLMs übergeben.

### Prompts

Es gibt verschiedene Prompt Engineering Techniken. So kann beim ICL in Zero-Shot, One-Shot und Few-Shot unterschieden werden (Brown et al., 2020, S. 6–7; Patil & Gudivada, 2024, S. 23–25; Tunstall et al., 2023, S. 189). Die Unterscheidung richtet sich danach, wie viele Beispiele in der Eingabeaufforderung übergeben werden. Neben der Ergänzung von Beispielen in den Prompts gibt es noch weitere Ansätze. Dazu gehören beispielsweise Chain-of-thought prompting und die Verwendung einer Persona. Nachfolgend werden diese Techniken sowie deren Anwendung für die Untersuchung erläutert.

* **Zero-Shot prompting (ZS):** Beim ZS werden in dem Prompt kein Beispiel aufgeführt. Dem Modell wird lediglich eine Beschreibung der Aufgabe in natürlicher Sprache übergeben (Brown et al., 2020, S. 7).
* **One-Shot prompting (OS):** Beim OS wird in dem Prompt hingegen neben der Aufgabenbeschreibung zusätzlich ein Beispiel aufgeführt (Brown et al., 2020, S. 6). Das Beispiel wird als Kombination von übergebenen Input und gewünschtem Output aufgestellt. Der Input ist diesem Fall der Text des Aufsatzes und der Output die Argumentationskomponenten sowie deren Beziehungen, strukturiert als JSON-Objekt. Die Beispiele wurden zufällig ausgewählt.
* **Few-shot prompting (FS):** Auch hier werden wie beim OS dem LLM zusätzlich zur Aufgabenbeschreibung zufällige Beispiele als Input-Output Paare übergeben. Brown et al. (2020, S. 6, 10) verwenden dabei in der Regel zwischen 10 und 100 Beispiele, je nach der Größe des Kontextfensters des LLMs. Demnach führen mehr Beispiele meist, aber nicht immer, zu besseren Ergebnisse. So weisen Google (2024) darauf hin, dass Experimente notwendig sind um die optimale Anzahl der Beispiel zu bestimmen, da die Übergabe von zu vielen Beispielen kann zum Overfitting führen kann. Die Übergabe der Beispiele soll dazu führen, dass das LLM daraus Muster erkennt, die für die Bearbeitung der Aufgabe zuträglich sind (Ozdemir, 2024, S. 136; Yeginbergen et al., 2024, S. 11690). Mit Hinblick auf die Tokenanzahl und das Kontextfenster wurde die Anzahl der Beispiele stufenweise verdoppelt, begonnen bei 10 über 20 bis hin zu 40 Beispielen. Es wird das Ziel verfolgt einen groben Trend abzuleiten, anstatt eine optimale Anzahl an Beispielen zu ermitteln.
* **Chain-of-thought prompting (COT):** Wei et al. (2023, S. 2) definieren COT als eine Reihe von Zwischenschritten in natürlicher Sprache, die zu dem Ergebnis führen. Wei et al. (2023) zeigen, wie COT die Leistung des Modells bei komplexen Logikaufgaben signifikant ohne Fine-Tuning verbessern kann. Auf den Anwendungsfall Argument Mining übersetzt werden dem Modell die Teilaufgaben genannt und beschrieben.
* **Persona:** Hierbei wird das LLM angehalten eine gewisse Persona zu imitieren und die Ausgaben entsprechend zu formulieren, um so relevante Informationen auszugeben (OpenAI, 2024e; Trad & Chehab, 2024, S. 369). Für den vorliegenden Anwendungsfall wird dem LLM mitgeteilt dass es ein Experte für Argument Mining sei.

Neben den bereits genannten Techniken empfehlen Google (2024) und OpenAI (2024e) für bessere Ergebnisse beispielsweise das Schreiben von spezifischen Anweisungen mit Kontextinformationen, die konsistente Formatierung von Beispielen und die Verwendung von Begrenzungszeichen sowie den systematischen Test von Veränderungen in den Prompts. Dies stellt nur eine Auswahl möglicher Techniken dar. Einzelne Ansätze wie Self-Consistency, bei welchem zu einem Prompt mehrere Ausgaben erzeugt und die am häufigsten vorkommende Antwort verwendet wird (Meta, 2024), werden für die Untersuchung nicht betrachtet.

Die Prompts werden modular anhand von Textbausteinen erstellt. Diese Textbausteine enthalten die Aufgabenbeschreibung, das Ausgabeformat, die schrittweise Aufgabenbeschreibung und die Beschreibung der Persona. Diese Textbausteine werden dann um Beispiele ergänzt und miteinander kombiniert. Damit soll verhindert werden, dass leichte Abweichungen in der Formulierung die Ergebnisse verzerren. Darüber hinaus könnten anhand dessen flexibel weitere Prompts konstruiert werden. Die Eingabeaufforderungen sind in Englisch formuliert, da der Datensatz englische Texte beinhaltet und die multilingualen Fähigkeiten des LLMs nicht Teil dieser Untersuchung sind. Konkret werden dem LLM im Sinne des ZS, OS und FS eine Aufgabenbeschreibung mit 0, 1, 10, 20 und 40 Beispielen übergeben. Diese grundlegende Prompt-Struktur wird um die Textbausteine Persona oder COT oder beiden ergänzt. Hieraus ergeben sich insgesamt 20 verschiedene Prompts, anhand derer die Auswirkungen der Prompt Engineering Techniken analysiert werden können. Die durchschnittliche Tokenanzahl für die Aufsätze beträgt 372 Tokens und 915 Tokens für die als JSON-Objekte transformierten Annotationen. Ein einzelnes Input-Output-Paar umfasst demnach im Durchschnitt 1.287 Tokens. Die Anzahl der übergebenen Tokens pro Prompt steigt mit zunehmender Komplexität. Der ZS-Prompt umfasst 82 Tokens, wohingegen der FS-Prompt mit 40 Beispielen, einer Persona und COT 54.470 Tokens groß ist.[[2]](#footnote-2) Da 40 Aufsätze als Beispiele verwendet werden und somit als Trainingsdaten zählen, können zur Evaluation abzüglich der Duplikate 359 Aufsätze als Testdatensatz herangezogen werden.

Um die Generalisierungsfähigkeit der Prompts bestmöglich bewerten zu können, wird jeder Prompt in Kombination mit jedem Text aus dem Testdatensatz an das LLM übergeben. Daraus ergeben sich 7180 Anfragen an das LLM. Diese Anfragen werden in sogenannten Batches gesammelt und entsprechend den Anfragebegrenzungen[[3]](#footnote-3) stückweise über die API an das LLM übergeben. Der vollständige Prozess von der Datenaufbereitung bis hin zu Evaluation kann schematisch in der Abbildung X im Anhang Y eingesehen werden.

OpenAI (2025e) unterscheidet bei der Übergabe von Nachrichten an das LLM verschiedene Rollen, welche Beeinflussen, wie das LLM die Eingabe interpretiert. Demnach können mit der Rolle User Anweisungen an das LLM übergeben werden, um eine Ausgabe zu erzeugen. Sie vergleichen es mit der Eingabe einer Nachricht bei ChatGPT. Mit der Rolle Developerkönnen ebenfalls Anweisungen an das Modell übergeben werden, jedoch haben sie Vorrang vor den Nachrichten der User-Rolle. Damit können die Ausgaben des Modells unabhängig von der Benutzereingabe beeinflusst werden. Die Anfragen an das LLM sind unter Berücksichtigung dieser Rollen so aufgebaut, dass der Prompt der Rolle Developerund der Aufsatz der Rolle Userzugewiesen sind. Damit soll das Szenario imitiert werden, dass ein Benutzer einen Text übergibt, aus dem die Argumentationskomponenten und deren Beziehungen extrahiert werden soll, wobei über die Developer-Rolle das Verhalten des LLMs gesteuert wird. Die Ausgaben des LLMs werden zur Evaluation der Leistung mit der Grundwahrheit abgeglichen. Hierzu sind geeignete Metriken heranzuziehen.

### Evaluationsmetriken

Bei der Wahl einer geeigneten Evaluationsmetrik gibt es aufgrund der unstrukturierten Art von Texten einige Besonderheiten, die es zu berücksichtigen gilt. So kann es vorkommen, dass die vom Modell extrahierten Textabschnitte von der Grundwahrheit, den Annotationen, abweichen können, indem mehr oder weniger Wörter einer Argumentationskomponente zugeordnet werden. Ein Textabschnitt, welcher nicht exakt mit der Grundwahrheit übereinstimmt, würde demnach als falsch gewertet werden. Dies ist jedoch eine strenge Definition, welche aufgelockert werden kann, indem man eine gewissen Grenze für die Übereinstimmung festlegt, ab welcher ein Text als übereinstimmen mit der Grundwahrheit gilt. Metriken, die auf der semantischer Ähnlichkeit beruhen werden nicht herangezogen, da die Argumentationskomponenten möglichst exakt und nicht sinngemäß extrahiert werden sollen. Als Metrik zur Berechnung der Übereinstimmung von zwei Textabschnitten wird BLEU(Bilingual Evaluation Understudy) herangezogen. Diese Metrik wurde von Papineni et al. (2002) zur Bewertung von maschinellen Übersetzungen entwickelt und hat sich dort nach (Chen & Cherry, 2014) als Standard etabliert. Sie kann jedoch auch auf ähnliche Aufgaben angewendet werden. BLEU basiert auf der Metrik Precision und misst, wie ähnlich ein generierter Text zu einem Referenztext ist. Laut der Beschreibung von Papineni et al. (2002) werden zur Bewertung der Übereinstimmungen n-Gramme herangezogen. Ein n-Gramm ist eine Folge von n aufeinanderfolgenden Elementen. Bezogen auf den vorliegenden Anwendungsfall sind die Elemente Wörter in einem Text. Dabei werden Wörter die häufiger in dem generierten Text, als in dem Referenztext vorkommen, sowie kurze generierte Texte bestraft. Damit soll sichergestellt werden, dass die Texte in Länge, Wortwahl und Reihenfolge der Wörter übereinstimmen. Der BLEU-Score kann zwischen 0 und 1 liegen. Je höher der Wert, desto größer die Übereinstimmung, mit dem Wert 1 bei einer identischen Übereinstimmung. Bei der Berechnung des BLEU-Scores besteht das Problem, dass wenn größere n-Gramme, wie bei n=4, für einen Text eine Precision von Null haben, der BLEU-Score für den Text ebenfalls Null ist, ungeachtet der Übereinstimmungen kleinerer n-Gramme, was wiederum zu einer verzerrten Bewertung führen kann (Chen & Cherry, 2014, S. 362). Chen & Cherry (2014, S. 362) haben deshalb sieben verschiedene Glättungsverfahren verglichen, die dieses Problem beheben. Die Methoden wurden hinsichtlich ihrer Korrelation mit menschlicher Beurteilung bewertet. Die Implementierung von BLEU inklusive der Glättungsfunktion erfolgt über die Python-Bibliothek NLTK. Es wird die erste Glättungsfunktion angewendet,[[4]](#footnote-4) bei der in Fällen ohne Übereinstimmung der Wert Null durch einen kleinen positiven Wert ersetzt wird, damit der BLEU-Score für den Text nicht ebenfalls Null wird. Die folgenden zwei Beispielsätze sollen einen Eindruck für den BLEU-Score vermitteln. Sie unterscheiden sich darin, dass a Großschreibung am Satzanfang und einen Punkt am Satzende besitzt, wohingegen dies bei b nicht der Fall ist.

1. Das ist ein Beispieltext für die Berechnung des BLEU-Scores.
2. das ist ein Beispieltext für die Berechnung des BLEU-Scores

Die Übereinstimmung dieser beiden Sätze entspricht einem BLEU-Score von ca. 0,76. Für die Festlegung einer Grenze, ab wann zwei Texte als übereinstimmend gelten wurde sich an diesem Beispiel orientiert und ein Grenzwert für den BLEU-Score von 0,75 festgelegt. Da die argumentativen Beziehungen auf den Argumentationskomponenten aufbauen, wird auch dabei der BLEU-Score angewendet. Das Tupel (Ursprung, Art der Beziehung, Ziel) gilt dann als korrekt, wenn es in allen Punkten übereinstimmt. Anhand dieser Festlegungen werden die Ausgaben des LLMs als korrekt oder falsch klassifizieren und in einer Konfusionsmatrix zusammengetragen. Bei einer Konfusionsmatrix handelt es sich um eine Tabelle zur Bewertung von Klassifikationen, welche die Anzahl der richtigen und falschen Klassifikationen anhand der vorhergesagten und der tatsächlichen Klasse abbildet (Bruce et al., 2020, S. 221). Nachfolgend werden die Felder einer Konfusionsmatrix an dem Beispiel von Behauptungen erläutert. Diese lassen sich sinngemäß auf die anderen Argumentationskomponenten übertragen.

* **True Positive (TP):** Die Textabschnitte werden als Behauptung gemäß der Ähnlichkeitsmetrik ausreichend genau erkannt.
* **False Negative (FN)**: Die Textabschnitte werden nicht als Behauptung vom LLM erkannt, obwohl es welche sind.
* **False Positive (FP)**: Die Textabschnitte werden als Behauptung vom LLM identifiziert, obwohl sie es nicht sind.
* **True Negative (TN)**: Die Textabschnitte werden korrekt nicht als Behauptung erkannt. Die Besonderheit bei dem vorliegenden Anwendungsfall ist, dass das LLM nur die argumentativen Texte extrahieren soll. Es werden folglich keine nicht-argumentativen Texte ausgegeben.

Diese Betrachtung erfolgt für jede Argumentationskomponente einzeln. Eine Betrachtung in einer gemeinsamen Konfusionsmatrix wird nicht vorgenommen. Dazu müssten die nicht-argumentativen Texte als solche ebenfalls annotiert werden. Im Hinblick auf den Aufwand und der Möglichkeit, dass LLMs Wörter hinzufügen können, die nicht Teil des Ursprungstextes sind, wird dieser Ansatz nicht weiterverfolgt.

Nichtsdestotrotz lassen sich aus den Werten der Konfusionsmatrix diejenigen Klassifikationsmetriken berechnen, für welche die Anzahl der FN nicht benötigt werden. Folglich können Precision, Recall und F1-Score berechnet werden. Zum besseren Verständnis werden diese Metriken erneut an dem Beispiel der Argumentationskomponente Behauptung erläutert. Precision misst den Anteil der identifizierten Behauptungen, die tatsächlich Behauptungen sind. Recall ist hingegen der Anteil der tatsächlichen Behauptungen, die korrekt als solche extrahiert wurden. Eine hohe Precision allein könnte bedeuten, dass nur wenige tatsächliche Behauptungen vom LLM identifiziert werden. Der Fokus auf einen hohen Recall ohne ausreichende Precision könnte hingegen bedeuten, dass das LLM viele tatsächliche Behauptungen erkennt, aber auch viele Argumentationskomponenten fälschlicherweise als Behauptungen klassifiziert. Es ist somit sinnvoll ein ausgewogenes Verhältnis zwischen den beiden Metriken zur Bewertung der Gesamtleistung des LLMs heranzuziehen. Hierfür eignet sich der F1-Score, welcher Precision und Recall in einem Wert vereint, indem das harmonische Mittel aus ihnen gebildet wird (Géron, 2022, S. 111). Bei einem Wert von 1 trifft das Modell perfekte Vorhersagen, wohingegen ein Wert von 0 bedeutet, dass das Modell keine korrekten Vorhersagen macht. Die Ergebnisse pro Text werden anhand der Prompts gruppiert und gemittelt.

# Ergebnisse

Aus der in Kapitel 2 beschriebenen Vorgehensweise resultieren die nachfolgenden Ergebnisse. Die Abbildung 2 stellt in vier Graphen den durchschnittlichen F1-Score der des LLMs für den Testdatensatz in Abhängigkeit der Tokenanzahl für die verschiedenen Prompts dar. Die Graphen sind nach Hauptaussagen, Behauptungen, Prämissen und Beziehungen unterteilt. Die Prompts sind darin in vier Gruppen eingeteilt. Die Gruppen gehen von der Aufgabenbeschreibung als Ausgangspunkt aus und richten sich danach, ob eine Persona, COT oder beides ergänzt wurden. Damit kann der Verlauf des F1-Scores in Abhängigkeit von der Anzahl der im Prompt übergebenen Beispiele für die verschiedenen Ansätze nachverfolgt werden. Der Ansatz, welcher entlang dieser fünf Beispiel-Stufen in den meisten Fällen den höchsten F1-Score erreicht, wird in dem jeweiligen Graph durch eine rote Markierung hervorgehoben. Die Aufgabenbeschreibung als Bezugsgröße ist hingegen in schwarz dargestellt. Zur Orientierung hinter welcher Tokenanzahl sich welche Anzahl an Beispiele verbirgt, sind vertikale Linien vorhanden. Diese richten sich nach der durchschnittlichen Tokenanzahl pro Stufe.

**Abbildung 2**   
Durchschnittlicher F1-Score für Argumentationskomponenten und Beziehungen pro Prompt

Ein Bild, das Text, Diagramm, Plan, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Eigene Darstellung.

Die Hauptaussagen, Behauptungen, Prämissen und Beziehungen kommen in dieser Reihenfolge zunehmend häufiger in den Aufsätzen vor. Ein LLM versucht ein Muster anhand der Beispiele aus den Trainingsdaten zu erkennen. Es wäre folglich anzunehmen, dass das LLM für diejenigen Komponenten die beste Leistung erzielt, für die es die meisten Einzelbeispiele erhält. Dem ist jedoch nicht so, wie in der Abbildung zu erkennen. Vielmehr verhält es sich fast gegenteilig. Vergleicht man die Graphen untereinander, so lässt sich erkennen, dass die Hauptaussagen den höchsten F1-Score mit 0,56 erreichen, gefolgt von den Prämissen mit 0,41, dann den Behauptungen mit 0,33 und abschließend den Beziehungen mit 0,13. Sowohl bei den Argumentationskomponenten als auch bei den Beziehungen erhöht sich der F1-Score mit zunehmender Tokenanzahl, was stellvertretend für die Anzahl an übergebenen Beispielen steht, deutlich. Der größte Anstieg erfolgt von keinem auf ein Beispiel. Für die Behauptungen und Beziehungen stagniert der F1-Score vereinzelt bereits bei der Erhöhung von 10 auf 20 Beispiele. In dem Schritt von 20 zu 40 Beispielen kommt es sowohl bei den Argumentationskomponenten als auch bei den Beziehungen zusätzlich vor, dass sich der F1-Score verringert.

Es lässt sich erkennen, dass die Ergänzung einer Persona in der Aufgabenbeschreibung, in allen vier Betrachtungen zu einer Erhöhung des F1-Scores führt, bis zu einer Steigerung der Beispiele auf 20 Stück. Die Ergänzung von COT in der Aufgabenbeschreibung ohne einer Persona führt hingegen oftmals zu einer Verringerung. Die Prompts, in welchen die beiden Ansätze kombiniert wurden, erreichen hingegen bei den Hauptaussagen und Prämissen in den meisten Fällen den höchsten F1-Score. Dieser Vorteil entfällt jedoch bei der Erhöhung auf 40 Beispiele. Die Prompts mit lediglich der Aufgabenbeschreibung erreicht in diesen Fällen einen gleichen oder sogar höheren F1-Score, wie diejenigen Prompts, in denen Ergänzungen vorgenommen wurden. Bildet man nun ein Verhältnis aus dem F1-Score zu der Tokenanzahl pro Prompt, dann ergibt sich ein gegenteiliges Bild. Damit sind die ZS-Prompts mit lediglich der Aufgabenbeschreibung oder in Kombination mit der Persona den restlichen Prompts überlegen.

Für eine weitere Betrachtung wird als Bezugswert für den F1-Score der Prompt mit der niedrigsten Tokenanzahl herangezogen. Dies ist der ZS-Prompt, welcher lediglich die Aufgabenbeschreibung enthält. Abbildung 3 bildet die prozentuale Abweichung jedes Prompts von dem F1-Score dieses Bezugswertes ab.

**Abbildung 3**   
Abweichung der F1-Scores vom Bezugswert

Ein Bild, das Text, Diagramm, Reihe, Karte enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Eigene Darstellung.

Auch hier verdeutlicht die Analyse des F1-Scores eine uneinheitliche Modellleistung entlang der Argumentationskomponenten und Beziehungen. Der Einfluss der Variationen der Prompts auf die Leistung des LLMs ist für die Beziehungen durchweg am niedrigsten. Auch hier zeigt sich, dass die Aufnahme von mindestens einem Beispiel in den Prompt die Leistung deutlich verbessert. Lediglich ein einzelnes Beispiel steigert die Leistung von 7 % für Beziehung bis hin zu 28 % für Hauptaussagen. Die maximale Leistungssteigerung beträgt für Beziehungen 12 %, für Behauptungen 22 %, für Prämissen 26 % und für Hauptaussagen 41 %. Drei von vier Prompts, die diese Leistungen erzielen liegen in dem Bereich der FS20-Prompts. Bei den **ZS-Prompts** führt die Verwendung von COT zu einer Verringerung von bis zu 5 % bei den Behauptungen. Die Ergänzung einer Persona trägt hingegen zu einer Erhöhung des F1-Scores bei. Für die Beziehungen verschlechtert sich die Leistung durch COT jedoch so weit, dass selbst in Kombination mit der Persona keine Verbesserung im Vergleich zum Bezugswert erzielt werden kann. Im Bereich der **OS-Prompt** lässt sich der negative Einfluss bei der Ergänzung von COT ebenfalls, wenn auch weniger deutlich, erkennen. Auffällig ist hierbei, dass bei den Hauptaussagen und Prämissen die Kombination aus einer Persona und COT zu der größten Steigerung des F1-Scores innerhalb der OS-Prompts führt. Innerhalb der **FS10-Prompt** verändert COT, mit Ausnahme der Prämissen, die Leistung nicht. Die Ergänzung von Persona in der Aufgabenbeschreibung führt hingegen zu einer leichten Verbesserung um ein bis zwei Prozentpunkte. Entlang der **FS20-Prompts** verringert COT und verbessert Persona den Wert überwiegend um jeweils einen Prozentpunkt. In dem letzten Abschnitt mit den **FS40-Prompts** zeigt sich, dass sowohl die Persona als auch COT einen negativen Einfluss auf den F1-Score haben. In Kombination können sie, mit Ausnahme der Behauptungen, den Wert halten, benötigen dafür jedoch mehr Tokens.

# Diskussion und Handlungsempfehlungen

- Diskussion der Ergebnisse

- Möglicherweise Ableitung von Handlungsempfehlungen

- Limitationen, weiterführende (neue) Forschungsfragen, etc.

***Argumentationsstruktur***

Aus den Ergebnissen geht hervor, dass die reine Anzahl der übergeben Einzelbeispiele für die Argumentationskomponenten und Beziehungen nicht auf die Genauigkeit der Identifikation zurückschließen lässt. So erzielten die Hauptaussagen für alle Prompts, in denen mindestens ein Beispiel enthalten ist, den höchsten F1-Score, obwohl sie in niedrigster Anzahl in einem Aufsatz enthalten sind. Vermutlich ist das Muster leichter für das LLM identifizierbar. Zudem wurde die Abhängigkeit der aufeinander aufbauenden Teilaufgaben deutlich. Es ist notwendig, dass die argumentativen Textabschnitte korrekt identifiziert und als korrekte Argumentationskomponente klassifiziert werden. Sofern dann nur ein Bestandteil des Beziehungs-Tupels nicht korrekt ist, gilt die Beziehung als falsch. Zusätzlich ist zu bedenken, dass der BLEU-Score als verwendete Ähnlichkeitsmetrik zum Vergleich der Texte keine semantische Ähnlichkeit berücksichtigt. Somit werden Aussagen die sinngemäß vom LLM korrekt wiedergegeben wurden, aber nicht ausreichend mit der exakten Formulierung des Aufsatzes übereinstimmen als falsch gewertet. Hinzu kommt die Eigenheit des Datensatzes, dass bei mehreren Hauptaussagen aus den Annotationen der Beziehungen nicht hervorgehen, auf welche Hauptaussage sie sich bezieht. Dieser komplexe Zusammenhang zeigt sich in dem niedrigen F1-Score für die Beziehungen im Vergleich zu den Argumentationskomponenten.

**Unterscheidung ZS, OS; FS 🡪 Anzahl Beispiele**

Im Hinblick auf die Anzahl der im Prompt übergebenen Beispiele wurde deutlich, dass die Ergänzung von fortlaufend mehr Beispielen nicht zwangsläufig zu besseren Ergebnissen führt. Der größte Leistungszuwachs erfolgt bei der Übergabe des ersten Beispiels. Dies erscheint nachvollziehbar, da das LLM anhand des Beispiels relevante Merkmale identifizieren kann. Jedes weitere Beispiel trägt zwar zur Verfeinerung der Modellantworten bei, zeigt jedoch eine abnehmende Wirkung auf die Leistungssteigerung. Dies deutet darauf hin, dass das LLM bereits mit einer geringen Anzahl an Beispielen wesentliche Muster erkennen kann und ab 10 Beispielen die zusätzlichen Beispiele nur noch marginal zur Verbesserung beitragen. Es verhält sich somit vergleichbar zum Gesetz des abnehmenden Grenznutzens (Gossen, 1854, S. 4–5). Anhand der FS40-Prompts wurde sogar deutlich, dass sich Leistung auch verschlechtern kann. Da die Prompts vom Umfang so aufgebaut wurden, dass sie innerhalb des Kontextfensters des LLMs liegen und somit der Informationsverlust des LLMs ausgeschlossen werden kann, könnte dieser Leistungsabfall ein Anzeichen für Overfitting sein (Google, 2024). Eine weitere Erhöhung der Beispiele für nachfolgende Untersuchung wird deshalb als nicht sinnvoll erachtet.

Die Mehrheit der Prompts mit dem höchsten F1-Score liegt in dem Bereich der FS20-Prompts, weshalb entlang der die Aufnahme von 20 Beispielen als .

***Unterscheidung für Basic, Persona, COT und Persona-COT***

Die Einbindung von COT erzielt im Vergleich zur Aufgabenbeschreibung in den meisten Fällen keine Leistungsverbesserung. Dies legt nahe, dass die explizite Vorgabe von Zwischenschritten zur Erreichung des gewünschten Ergebnisses nicht zwangsläufig einen Mehrwert für das Argument Mining bietet. Es ist jedoch auch denkbar, dass die Verwendung der strukturierten Ausgaben des LLMs die Wirkung von COT verringert, indem die vorformatierte Antwortstruktur möglicherweise die schrittweise Herleitung der Ergebnisse unterdrückt. Zukünftige Untersuchungen könnten diese Vermutung analysieren. Dem Gegenüber führt die Ergänzung einer Persona zu einer Erhöhung des F1-Scores. Dies scheint ein Verhaltensmuster vorzugeben, welches für das Argument Mining förderlich ist. In einigen Fällen erreicht die Kombination beider Ansätze einen höheren F1-Score als einzeln. Dies deutet darauf hin, dass sich die beiden Techniken nicht grundsätzlich gegenseitig ausschließen, sondern unter bestimmten Bedingungen einen Synergieeffekt erzielen können.

**Beantwortung der Forschungsfrage mit Zusammenfassung der Ergebnisse**

Entlang der Untersuchung wurde deutlich, dass es sich beim Argument Mining um ein komplexes Forschungsgebiet handelt, in welchem ein Mangel an hochwertig annotierten Datensätzen und einheitlichen Definitionen vorliegt. Die Ergebnisse verdeutlichen, dass der Einsatz von Prompt Engineering Techniken einen signifikanten Einfluss auf die Leistungsfähigkeit von LLMs im Argument Mining hat. So konnte ein maximaler Leistungszuwachs von 12 % für die Beziehungen bis hin zu 41 % für die Hauptaussagen erzielt werden. Es konnte jedoch auch gezeigt werden, dass die Ergänzung von COT in einem ZS-Prompt zu einer Verschlechterung der Leistung von bis zu 5% führen kann. Ein gleichbleibender F1-Score bei einer zunehmender Tokenanzahl kann als eine Verschlechterung verstanden werden, da sich damit auch die Kosten erhöhen. In solch einer Situation sollte der Prompt mit weniger Tokens verwendet werden. Der F1-Score pro eingesetzten Tokens ist für die ZS-Prompts zwar am höchsten, jedoch ist der F1-Score so gering, dass sie nicht bevorzugt werden sollten. Dieses Verhältnis sinkt für die restlichen Prompts stark ab, da ein einzelnes Input-Output-Paar fast 16-mal so viele Tokens umfasst, wie die Aufgabenbeschreibung. Im Hinblick der bisherigen Ergebnisse wird deutlich, dass es keine eindeutige Prompt Engineering Technik gibt, die über alle Argumentationskomponenten sowie die Beziehungen durchgehend den höchsten F1-Score erzielt. Jedoch ist die Anzahl der übergebenen Beispiele maßgeblich für Maximierung des F1-Scores. Es konnte gezeigt werden, dass sich die leistungssteigernden Effekte mit der Ergänzung einer Persona mit bzw. ohne COT mit zunehmender Anzahl an, im Prompt enthaltenen Beispiele, verringern. Dies deutet darauf hin, dass die Leistungssteigerung durch diese Ergänzungen insbesondere dann relevant ist, wenn die Anzahl der Beispiele gering ist. Der effiziente Umgang mit der Tokenanzahl ist ein wichtiger Aspekt bei der Anwendung von LLMs. Je mehr Beispiele ein Prompt umfasst, desto größer wird die Tokenanzahl und umso höher sind auch die Kosten des Prompts. Welcher Prompt als geeignet gilt, hängt somit von den spezifischen Anforderungen des Anwendungsfalls, wie der Maximierung des F1-Scores oder der Einhaltung einer Kostenobergrenze, ab. Generell erscheint es sinnvoll einen ausgeglichenen Ansatz zu verfolgen, bei dem ein Prompt weniger Beispiele und dafür die Ergänzung einer Persona und je nach Argumentationskomponente in Verbindung mit COT enthält.

**Abgleich mit Ergebnissen aus Stand der Forschung**

Die vorgestellten Ansätze erreichen einen niedrigeren F1-Score als die von Stab & Gurevych (2017b, S. 646) oder Cabessa et al. (2024, S. 5) durchgeführten Untersuchungen für den gleichen Datensatz. Auch wenn die Einschätzung, ab wann die Leistung des Modells ausreichend ist, individuell vom konkreten Anwendungsfall ist, erscheinen die mit der Anwendung von Prompt Engineering Techniken erzielte Leistungen als noch nicht ausreichend, um als verlässliche Alternative zu den bisherigen Ansätzen zu gelten. Der Fokus dieser Untersuchung lag jedoch auch auf der Analyse der Effekte einzelner Prompt Engineering Techniken für das Argument Mining. Hierfür konnte gezeigt werden, dass sich die Generalisierungsfähigkeiten des LLMs auch für solch komplexe Anwendungsfälle, mittels Prompt Engineering gezielt steuern lassen. Der Vorteil von Prompt Engineering liegt darin, dass es wesentlich leichter umzusetzen ist, im Vergleich zum Fine-Tuning oder Pre-Training und sich besonders für Anwendungsfälle ohne ausreichende Menge an annotierten Daten eignet.

**Limitationen**

Die Ergebnisse gelten nur für das untersuchte LLM GPT-4o mini. Sowohl die Verwendung von abweichenden Formulierungen in den Prompts, als die Reihenfolge des Inhalts kann zu unterschiedlichen Antworten des LLMs führen (Google, 2024). Die Ergebnisse beziehen sich folglich auf die dargestellten Prompt Templates. Der Datensatz enthält lediglich argumentative Aufsätze in englischer Sprache, weshalb die Prompts auch nur Beispiele von argumentativen Aufsätzen beinhalten. Die Prompts sind somit vermutlich nicht domänenunabhängig anwendbar.

**weiterführende Forschungsfragen /Handlungsempfehlungen**

Trotz der zuvor beschriebenen Einschränkungen gibt die vorliegende Untersuchung Aufschluss darüber, wie leistungsfähig LLMs für das Argument Mining bei überzeugenden Aufsätzen sind und welche der betrachteten Prompt Engineering Techniken in diesem Zusammenhang die besten Ergebnisse liefern. Die Untersuchung trägt damit sowohl zur Weiterentwicklung der Forschung auf dem Gebiet des Argument Minings als auch zur praktischen Anwendung von LLMs in realen Anwendungsfällen bei. Auf Grundlage dieser Ergebnisse können weitere Untersuchungen anschließen. Im Sinne der Optimierung des LLMs und unter der Voraussetzung, dass ein ausreichend großer Datensatz vorliegt, könnte ein Fine-Tuning des LLM vorgenommen werden. Im Sinne der Kontextoptimierung könnte hingegen die Einbindung von externen Quellen implementiert werden, um dem LLM relevante Informationen wie beispielsweise die Annotationsrichtlinien zur Verfügung zu stellen. Auch die Verbesserung der Aufgabenbeschreibung beispielsweise anhand von strukturellen sowie kontextuellen Informationen oder der dynamischen Auswahl der Beispiele in Abhängigkeit des Eingabetextes wie in Cabessa et al. (2024) durchgeführt wurde, könnte dazu beitragen, die Leistung des LLMs weiter zu steigern. Sollten diese Ansätze nicht möglich sein, ist die Untersuchung weiterer, leistungsstärkerer LLMs ebenfalls ein vielversprechender Ansatz. Sofern ein LLM dann eine ausreichende Performance erzielt, wäre es interessant darauf aufbauend den Ansatz so weiterzuentwickeln, dass die Argumentationsstrukturen in ein Strukturdiagrammen überführt werden, um die extrahierte Argumentation visuell leicht verständlich aufzuarbeiten. Auch die Betrachtung für weitere Sprachen oder andere argumentative Texte aus unterschiedlichen Domänen ist denkbar.

# Quellenverzeichnis

Anadkat (OpenAI), S. (2023). *How to make your completions outputs consistent with the new seed parameter*. https://cookbook.openai.com/examples/reproducible\_outputs\_with\_the\_seed\_parameter

Brown, T. B., Mann, B., Ryder, N., Subbiah, M., Kaplan, J., Dhariwal, P., Neelakantan, A., Shyam, P., Sastry, G., Askell, A., Agarwal, S., Herbert-Voss, A., Krueger, G., Henighan, T., Child, R., Ramesh, A., Ziegler, D. M., Wu, J., Winter, C., … Amodei, D. (2020). *Language Models are Few-Shot Learners* (arXiv:2005.14165). arXiv. http://arxiv.org/abs/2005.14165

Bruce, P. C., Bruce, A., & Gedeck, P. (2020). *Practical statistics for data scientists: 50+ essential concepts using R and Python* (2. Aufl.). O’Reilly Media, Inc.

Cabessa, J., Hernault, H., & Mushtaq, U. (2024). *In-Context Learning and Fine-Tuning GPT for Argument Mining* (arXiv:2406.06699). arXiv. https://doi.org/10.48550/arXiv.2406.06699

Cabrio, E., & Villata, S. (2018). Five Years of Argument Mining: A Data-driven Analysis. *Proceedings of the Twenty-Seventh International Joint Conference on Artificial Intelligence*, 5427–5433. https://doi.org/10.24963/ijcai.2018/766

Chen, B., & Cherry, C. (2014). A Systematic Comparison of Smoothing Techniques for Sentence-Level BLEU. *Proceedings of the Ninth Workshop on Statistical Machine Translation*, 362–367. https://doi.org/10.3115/v1/W14-3346

Cheng, L., Bing, L., He, R., Yu, Q., Zhang, Y., & Si, L. (2022). IAM: A Comprehensive and Large-Scale Dataset for Integrated Argument Mining Tasks. *Proceedings of the 60th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (Volume 1: Long Papers)*, 2277–2287. https://doi.org/10.18653/v1/2022.acl-long.162

Géron, A. (2022). *Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow* (3. Aufl.). O’Reilly Media, Inc.

Google. (2024). *Prompt design strategies*. https://ai.google.dev/gemini-api/docs/prompting-strategies

Gossen, H. H. (1854). *Entwickelung der Gesetze des menschlichen Verkehrs, und der daraus fließenden Regeln für menschliches Handeln*.

Han, S., Wang, M., Zhang, J., Li, D., & Duan, J. (2024). A Review of Large Language Models: Fundamental Architectures, Key Technological Evolutions, Interdisciplinary Technologies Integration, Optimization and Compression Techniques, Applications, and Challenges. *Electronics*, *13*(24), 5040. https://doi.org/10.3390/electronics13245040

Kochmar, E. (2022). *Getting started with Natural Language Processing*. Manning Publications.

Lawrence, J., & Reed, C. (2020). Argument Mining: A Survey. *Computational Linguistics*, *45*(4), 765–818. https://doi.org/10.1162/coli\_a\_00364

Lu, R.-S., Lin, C.-C., & Tsao, H.-Y. (2024). Empowering Large Language Models to Leverage Domain-Specific Knowledge in E-Learning. *Applied Sciences*, *14*(12), 5264. https://doi.org/10.3390/app14125264

Maharjan, J., Garikipati, A., Singh, N. P., Cyrus, L., Sharma, M., Ciobanu, M., Barnes, G., Thapa, R., Mao, Q., & Das, R. (2024). OpenMedLM: Prompt engineering can out-perform fine-tuning in medical question-answering with open-source large language models. *Scientific Reports*, *14*(1), 14156. https://doi.org/10.1038/s41598-024-64827-6

Meta. (2024). *Prompting*. How-to Guides. https://www.llama.com/docs/how-to-guides/prompting/

OpenAI. (2024a). *Chat. Temperature*. OpenAI Platform. API Reference. https://platform.openai.com/docs/api-reference/chat/create

OpenAI. (2024b). *GPT-4o mini: Advancing cost-efficient intelligence*. Openai.Com. https://openai.com/index/gpt-4o-mini-advancing-cost-efficient-intelligence/

OpenAI. (2024c). *Models*. OpenAI Platform. https://platform.openai.com/docs/models/

OpenAI. (2024d). *Optimizing LLM Accuracy*. OpenAI Platform. Docs. https://platform.openai.com/docs/guides/optimizing-llm-accuracy

OpenAI. (2024e). *Prompt engineering*. OpenAI Platform. Docs. https://platform.openai.com/docs/guides/prompt-engineering

OpenAI. (2024f). *Structured Outputs*. Docs. https://platform.openai.com/docs/guides/structured-outputs

OpenAI. (2025a). *Advanced usage*. OpenAI Platform. https://platform.openai.com

OpenAI. (2025b). *Batch API*. OpenAI Platform. https://platform.openai.com/docs/guides/batch/batch-api

OpenAI. (2025c). *Pricing*. https://openai.com/api/pricing/

OpenAI. (2025d). *Rate limits*. OpenAI Platform. https://platform.openai.com/docs/guides/rate-limits?context=tier-free

OpenAI. (2025e). *Text generation*. https://platform.openai.com/docs/guides/text-generation

Ozdemir, S. (2024). *Praxiseinstieg Large Language Models: Strategien und Best Practices für den Einsatz von ChatGPT und anderen LLMs* (F. Langenau, Übers.; 1. Aufl., deutsche Ausgabe). O’Reilly.

Papineni, K., Roukos, S., Ward, T., & Zhu, W.-J. (2002). BLEU: A method for automatic evaluation of machine translation. *Proceedings of the 40th Annual Meeting on Association for Computational Linguistics - ACL ’02*, 311–318. https://doi.org/10.3115/1073083.1073135

Patil, R., & Gudivada, V. (2024). A Review of Current Trends, Techniques, and Challenges in Large Language Models (LLMs). *Applied Sciences*, *14*(5), 2074. https://doi.org/10.3390/app14052074

Peldszus, A., & Stede, M. (2013). From Argument Diagrams to Argumentation Mining in Texts: A Survey. *International Journal of Cognitive Informatics and Natural Intelligence*, *7*(1), 1–31. https://doi.org/10.4018/jcini.2013010101

Sanders, T. (2022, Dezember 16). *How to count tokens with Tiktoken*. OpenAI Cookbook. https://cookbook.openai.com/examples/how\_to\_count\_tokens\_with\_tiktoken

Stab, C., & Gurevych, I. (2014). *Annotating Argument Components and Relations in Persuasive Essays*.

Stab, C., & Gurevych, I. (2017a). *Argument Annotated Essays (version 2)* [Dataset]. https://tudatalib.ulb.tu-darmstadt.de/handle/tudatalib/2422

Stab, C., & Gurevych, I. (2017b). Parsing Argumentation Structures in Persuasive Essays. *Computational Linguistics*, *43*(3), 619–659. https://doi.org/10.1162/COLI\_a\_00295

Trad, F., & Chehab, A. (2024). Prompt Engineering or Fine-Tuning? A Case Study on Phishing Detection with Large Language Models. *Machine Learning and Knowledge Extraction*, *6*(1), 367–384. https://doi.org/10.3390/make6010018

Tunstall, L., Werra, L. von, Wolf, T., & Géron, A. (2023). *Natural Language Processing mit Transformern: Sprachanwendungen mit Hugging Face erstellen* (M. Fraaß, Übers.; 2. Aufl.). O’Reilly.

Wei, J., Wang, X., Schuurmans, D., Bosma, M., Ichter, B., Xia, F., Chi, E., Le, Q., & Zhou, D. (2023). *Chain-of-Thought Prompting Elicits Reasoning in Large Language Models* (arXiv:2201.11903). arXiv. http://arxiv.org/abs/2201.11903

Yeginbergen, A., Oronoz, M., & Agerri, R. (2024). Argument Mining in Data Scarce Settings: Cross-lingual Transfer and Few-shot Techniques. *Proceedings of the 62nd Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (Volume 1: Long Papers)*, 11687–11699. https://doi.org/10.18653/v1/2024.acl-long.628

# Anhang

## Prompt-Bausteine

## Prompt Templates

Hier die Prompts abbilden. Zum einen schematisch aus dem beschriebenen Textbausteinen und zum anderen die TXT-Dateien.

**Abbildung 4**   
Zero-Shot Prompt-Struktur

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Eigene Darstellung.

**Abbildung 5**   
One-Shot Prompt-Struktur

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Eigene Darstellung.

Die Few-Shot Prompts sind systematisch gleich zu den One-Shot Prompts aufgebaut, jedoch werden mehrere Input-Output-Paare als Beispiele übergeben.

1. Eine detailliertere Beschreibung zum Umgang mit den Duplikaten kann aus dem 3.Notebook unter dem Abschnitt „Behandlung von Duplikaten“ entnommen werden. [↑](#footnote-ref-1)
2. Die Tabelle mit der Tokenanzahl pro Prompt kann im Anhang XX eingesehen werden. [↑](#footnote-ref-2)
3. Die Anfragebegrenzungen richten sich bei OpenAI nach Stufen. Je höher die Stufe, desto höher die Anfragebegrenzung. Um in die nächsthöhere Stufe zu gelangen, müssen gewisse Voraussetzungen erfüllt sein. Für mehr Informationen siehe OpenAI (2025d). [↑](#footnote-ref-3)
4. Zwar bieten nach Chen & Cherry (2014, S. 364) die anderen Glättungsfunktionen eine höhere Korrelation, diese werden jedoch als marginal betrachtet. Es wird deshalb die Einfachheit dieser Methode bevorzugt wird. Zudem erreichen die Glättungsfunktionen 5 und 7 bei einer perfekten Übereinstimmung einen Wert > 1. Der BLEU-Score kann jedoch nur zwischen 0 und 1 liegen. Vermutlich ist die Implementierung in NLTK fehlerhaft. [↑](#footnote-ref-4)